P	

SCHEDA PROGETTO
P.T. O.F. - Anno Scolastico 2017/2018

Titolo	"SPORTIVAMENTE"
Area	**SCIENZE MOTORIE**
Data approvazione CD	
Referente	Biondo Donatella

Ore curricolari	
Ore extracurricolari	
Finanziamento	Miur,Comune di Pordenone.
Destinatari	Tutti gli allievi
Periodo svolgimento	tutto l'anno scolastico

REALIZZAZIONE DEL PROGETTO

Analisi dei Bisogni (*motivi per cui si propone la realizzazione del progetto*)
In considerazione della sempre più presente necessita di educare, e rendere partecipi gli alunni sulla importanza della acquisizione di sani stili di vita, sulla capacità di riconoscere e superare i propri limiti, sulla consapevolezza di essere persone capaci di condividere obiettivi comuni, di rispettare i ruoli, le regole dello sport e del vivere insieme. Inoltre visto la necessità che gli stessi hanno di confrontarsi fra simili in un contesto sportivo accogliente e disponibile e non prettamente societario, di imparare da persone esperte e competenti discipline sportive diverse e nuove per un maggior arricchimento personale ed infine di misurarsi in una sana competizione sportiva anche di carattere nazionale. I progetti sportivi sono: 1. "Classi in gioco": torneo extra-curricolare tra classi riguardante giochi sportivi(pallavolo misto, mini-volley misto, pallacanestro e calcetto maschile).. anche nella loro componente di arbitraggio. 2. "Beach and school"; approfondimento del mondo pallavolistico che prevede anche una componente di ASL per alunni di terza e quarta. Gli alunni infatti potranno sperimentare un progetto on the job con l'obiettivo di accrescere le abilità pratiche e le capacità del lavoro in équipe degli studenti, guidandoli alla scoperta di vocazioni e di nuovi interessi. Accanto ai contenuti sportivi, linguistici e culturali, il progetto offre, infatti, un tirocinio formativo attivo con attività pratiche di lavoro, in cui la responsabilità formativa sarà condivisa dalla scuola e dai tutor aziendali secondo una metodologia comune. L'esperienza di Alternanza Scuola Lavoro riprodurrà la struttura e le funzioni di un'impresa operante nell'ambito dello Sport Tourism avvalendosi di professionalità del mondo dell'organizzazione di eventi, sviluppo di strategie di marketing e comunicazione, formazione aziendale in tema di sicurezza. Le attività di ASL, iniziate nel contesto del viaggio, potranno anche proseguire

successivamente in stage formativi sia nell'ambito delle aziende chiamate a gestire il tirocinio, sia presso le società sportive affiliate alla Federazione Italiana Pallavolo. Il tirocinio formativo attivo, inserito nel progetto di Alternanza Scuola Lavoro, è previsto Il percorso tematico, suddiviso in più moduli, permetterà di cogliere le logiche e le attività organizzative approfondendo il "dietro le quinte" di una realtà aziendale operante nell'ambito dello Sport Tourism, con un diretto coinvolgimento degli studenti in specifi - che simulazioni di attività di management e gestione aziendale. Partendo dall'analisi di un'esperienza di successo e presentando case history di differente grado di strutturazione saranno affrontate le tematiche legate all'organizzazione di un evento sportivo, dall'ideazione di un concept sino alla realizzazione operativa dell'evento. Una particolare attenzione sarà rivolta alle strategie di marketing e di comunicazione con un diretto coinvolgimento degli studenti in un lavoro di "intelligence": dall'analisi del mercato alla raccolta dei dati utili per una pianificazione strategica degli obiettivi. Si lavorerà su attività di marketing e comunicazione relativamente ai diversi campi di attuazione: on-line (sito web, newsletter, app), off-line (flyer, brochure, locandine), media plan (definizione dei media coerenti col target). Il percorso, inoltre, approfondirà le tecniche di relazione con gli sponsor. Per ultimo, si affronteranno le tecniche di comunicazione e le metodologie utili alla presentazione di un progetto sportivo: corretta suddivisione dei contenuti, scelta del supporto visivo: PowerPoint, tavole da disegno, video, foto, ecc., rapporti con i giornali e le agenzie di stampa e tecniche di relazione con gli Enti pubblici

3. Campionati studenteschi: previsto per gli alunni selezionati e appartenenti agli anni 2000-2001-2002. Le squadre si misureranno vs le rappresentative degli istituti in una fase provinciale nelle discipline di calcetto maschile, pallavolo femminile, pallacanestro maschile, nuoto maschile.
4. Progetto contro il bullismo: lezioni di difesa personale con istruttore Andrea Vignola nelle quali gli alunni sperimenteranno tecniche di difesa e acquisiranno atteggiamenti e comportamenti utili alla propria salvaguardia.
5. Progetto " Sport in Oriente" lezioni di discipline orientali con tecnico federale per acquisire una maggiore conoscenza corporea , un controllo dei proprio agire, una consapevolezza di sé ed una maggior fiducia e stima personale.

Discipline coinvolte

Scienze motorie, marketing,economia aziendale,informatica

Descrizione, Attività e Tempi

Descrizione delle attività da svolgere	Classi	tempi	Durata
"Classi in gioco"	Tutte le classi	Intero a.s.	Dalle 50 alle 60 ore in orario extra-curricolare
"Beach and school	Classi quarte, terze, seconde	Maggio dal 21 al 26	5 giorni
Campionati studenteschi	Alcuni alunni di classi prime, seconde e terze	Da definire in genere nel secondo periodo	Una mattinata per disciplina
Progetto contro il bullismo	Due classi	Entro dicembre	5 ore durante orario di scienze motorie
Progetto " Sport in Oriente"	Tutte le classi	Da definire	Dalle 5 ore alle 10 durante orario di scienze motorie

Competenze da attivare (PECUP)

- Stimolare autonomia elaborativa, capacità di ricerca, abitudine a lavorare in gruppo e a collaborare insieme

- Stimolare conoscenza corporea, responsabilità personale nelle scelte di vita.

Competenze da attivare (Competenze di base)

- Comunicazione verbale e corporea
- competenze sportive (tecnica , tattica ,risoluzione di problemi in rapidità ed efficacia
- Controllo emotivo e comportamentale sotto stress
- Competenze sociali e civiche
- Spirito di iniziativa e partecipazione attiva nel processo di apprendimento

Obiettivi Misurabili

sviluppo competenze trasversali di cittadinanza
risultati sportivi
progressi effettuati tramite simulazioni e osservazione

Metodologie, Strumenti di lavoro

Metodologie: corsi per acquisire specifiche competenze,allenamenti, competizioni e/o tornei
Strumenti di lavoro:palestra, enti ospitanti

Contenuti

Mantenere i contatti con i partner istituzionali, Fipav, liberi professionisti per la realizzazione delle attività sportive (colloqui, partecipazioni ai campionati, elaborazione progetti)
Spiegare attività di ASL ai cdc
Iscrizione degli alunni nella piattaforma digitale
Compilazione per ciascuna disciplina della modulistica necessaria alla realizzazione dell'attività sportiva
Formulazione di calendari per i tornei interni. Relazioni con gli studenti per organizzazione gare

Prodotto finale

Tornei ed esperienze sportive di classe, individuali e di squadra con alunni appartenenti all'istituto o con rappresentative provinciali e nazionali.
Lezioni con tecnici federali italiani ed internazionale

Modalità valutazione allievi

Risultati acquisiti nelle varie competizioni sotto il profilo sportivo inteso sia come risultato di gara che come gestione comportamentale.
Verifica in itinere del docente
Verifica dell'esperto

Presentato in data	09.11.2017

Biondo Donatella
(firma del docente responsabile del progetto)